



**>NOMBRE**

**>EDAD**

**>SEXO**

**>HABILIDADES**

**TIENEN 40 PUNTOS DE AUMENTO/DISMINUCIÓN DE DADOS QUE REPARTIR ENTRE AL MENOS 2 HABILIDADES, QUE PUEDEN SER BUFFS O DEBUFFS.**

**>DADOS**

**EL IZQUIERDO ES LA PRECISIÓN Y EL DERECHO ES EL DAÑO**

**<IZQUIERDO**

**MENOS DE 50 FALLAS, MÁS DE 50 ACIERTAS**

**<DERECHO**

**MENOS DE 25 NO HACES DAÑO, ENTRE 25 Y 75 HACES DAÑO NORMAL Y MÁS DE 75 HACES DOBLE DE DAÑO**

**>STATS**

**TODOS TIENEN 3000 DE VIDA, EL DAÑO QUE HAGAN DEPENDERÁ DE SU ARMA.**

**>ARMAS**

**PUEDEN ELEGIR UN MÁXIMO DE 2 ARMAS Y 4 CONSUMIBLES. LAS ARMAS DE FUEGO REQUIEREN UN TURNO PARA RECARGARSE. LA CANTIDAD DE MUNICIÓN DISPONIBLE VARÍA EN CADA MISIÓN.**

**PUEDEN CAMBIAR SU EQUIPAMIENTO EN CADA MISIÓN, NUEVO EQUIPO Y MEJORAS PARA EL YA EXISTENTE SERÁ AÑADIDO CON EL TIEMPO.**

## **ARMAS A ELEGIR:**

### **<CUCHILLO DE COMBATE**

**200 DE DAÑO, +10 PRECISIÓN AL ENEMIGO, NO REQUIERE MUNICIÓN Y POR LO TANTO NO NECESITA RECARGARSE. PUEDE ARROJARSE PARA NO AUMENTAR LA PRECISIÓN DEL ENEMIGO PERO DEBE RECOGERSE, SE RECUPERA AUTOMÁTICAMENTE AL ACABAR LA BATALLA. PUEDEN USARSE DOS A LA VEZ.**

### **<PISTOLA**

**400 DE DAÑO, CAPACIDAD DE 5 BALAS. PUEDEN USARSE DOS A LA VEZ PERO DEBERÁN RECARGARSE DE UNA EN UNA.**

### **<RIFLE DE CAZA**

**DISPARO: 500 DE DAÑO, CAPACIDAD DE 6 BALAS. +10 PRECISIÓN AL USUARIO.**

**CULATA: 200 DE DAÑO, +10 PRECISIÓN AL ENEMIGO, NO UTILIZA MUNICIÓN.**

### **<ESCOPIETA**

**A MEDIANA DISTANCIA: 500 DE DAÑO, CAPACIDAD 6 CARTUCHOS.**

**A CORTA DISTANCIA: 1000 DE DAÑO, CAPACIDAD 6 CARTUCHOS, +10 PRECISIÓN A USUARIO Y ENEMIGO.**

**CULATA: 200 DE DAÑO, +10 PRECISIÓN AL ENEMIGO, NO UTILIZA MUNICIÓN.**

### **<AMETRALLADORA SEMIAUTOMÁTICA**

**DISPARO: 10 DE DAÑO POR BALA, DISPARA 10 BALAS POR SEGUNDO, CAPACIDAD 100 BALAS. DISPARA POR EL TIEMPO QUE EL USUARIO PRESIONE EL GATILLO.**

**CULATA: 200 DE DAÑO, +10 PRECISIÓN AL ENEMIGO, NO UTILIZA MUNICIÓN**

### **<LANZACOHETES**

**DISPARO: 1000 DE DAÑO, CAPACIDAD 1 COHETE. SI SE DISPARA A CORTA DISTANCIA PUEDE DAÑAR AL USUARIO.**

**ARIETE: 400 DE DAÑO, +20 PRECISIÓN AL ENEMIGO. SI HACE DAÑO DOBLE DERRIBA AL ENEMIGO, IMPIDIÉNDOLE ATACAR POR UN TURNO.**

### **<RIFLE DE FRANCO TIRADOR**

**DISPARO A LARGA DISTANCIA: 400 DE DAÑO, SI SE USA UN TURNO PARA APUNTAR ANTES DE DISPARAR EL USUARIO OBTIENE +30 EN AMBOS DADOS. CAPACIDAD 4 BALAS.**

**DISPARO A CORTA DISTANCIA: 400 DE DAÑO, +10 PRECISIÓN AL ENEMIGO.  
CAPACIDAD 4 BALAS.**

**CULATA: 200 DE DAÑO, +10 PRECISIÓN AL ENEMIGO.**

**CONSUMIBLES:**

**<GRANADA DE FRAGMENTACIÓN**

**500 DE DAÑO, UN USO. SI SE USA A CORTA DISTANCIA PUEDE DAÑAR AL  
USUARIO.**

**<GRANADA CEGADORA**

**DEJA CIEGO A UN ENEMIGO POR UN TURNO, PROVOCANDO QUE NO PUEDA  
ATACAR. UN USO**

**<BOTIQUÍN DE EMERGENCIA.**

**CURA 200 DE VIDA. 1 USO.**

**<MUNICIÓN EXTRA**

**OTORGA MUNICIÓN ADICIONAL. 1 USO.**